Magistrado inmaculado 3



Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3



Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3



Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3



Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2

Magistrado inmaculado 3

Criatura — Chamán elfo

: Pon un contador +1/+1 sobre la criatura objetivo por cada Elfo que controlas.

Los elfos de la casta inmaculada tejen criaturas vivientes a partir de flores; a veces para respaldar a un guerrero de élite, a veces para crear una obra de arte viviente.

Jim Nelson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 143/224

2/2