Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4

Soldat yotien 3



Créature-artefact

Attaquer avec le Soldat yotien ne le fait pas s'engager.
Kroog tomba faute de défenseurs. Urza créa alors ces guerriers mécaniques.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/4