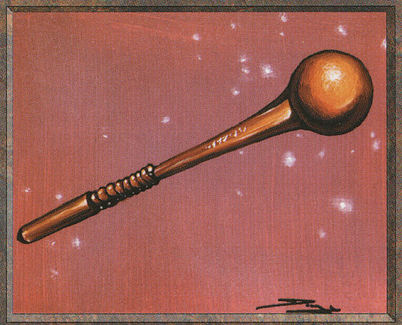
Bâtonnet de Tavnos 4



Artefact

2, : La créature ciblée, de force strictement inférieure à 3, devient inblocable jusqu'à la fin du tour. D'autres effets peuvent ensuite être utilisés pour augmenter la force de la créature au-delà de 2.

Illus. Douglas Shuler

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.