

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224

Himno glorioso

1



Encantamiento

Las criaturas que controlas
obtienen +1/+1.

*Una vez escuchada, la canción de
batalla de un ángel es parte del oyente
para siempre.*

— Kev Walker

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 6/224