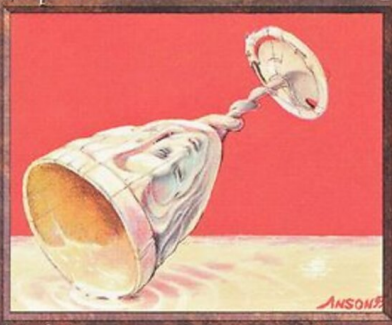
Coupe d'ivoire 1



Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

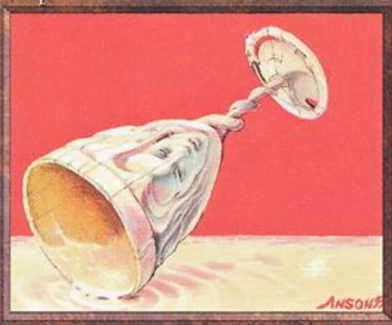
Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1



Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

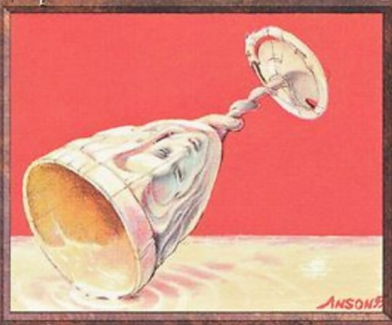
Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1



Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

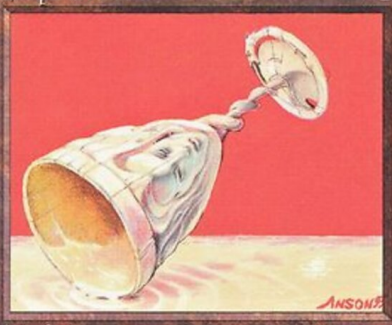
Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1



Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Coupe d'ivoire 1

Artefact

1 : N'importe quel sort blanc, lancé précédemment dans ce tour, vous donne 1 point de vie. Vous ne pouvez utiliser la capacité de cette carte qu'une seule fois dans le tour pour un sort blanc donné.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés