ボーラスの壊乱者、ドムリ
伝説のプレインズウォーカー ― ドムリ
あなたがコントロールしているクリーチャーは＋1/＋0の修整を受ける。
+1: ◕か♠を加える。このターン、あなたが唱えるクリーチャー・呪文は打ち消されない。
−2: あなたがコントロールしているクリーチャー1体と、あなたがコントロールしていないクリーチャー1体を対象とする。その前者はその後者と格闘を行う。
3
191/264 R
WAR • JP
風間雷太 / Raita Kazama
™ & © 2019 Wizards of the Coast

ボーラスの壊乱者、ドムリ
伝説のプレインズウォーカー ― ドムリ
あなたがコントロールしているクリーチャーは＋1/＋0の修整を受ける。
+1: ◕か♠を加える。このターン、あなたが唱えるクリーチャー・呪文は打ち消されない。
−2: あなたがコントロールしているクリーチャー1体と、あなたがコントロールしていないクリーチャー1体を対象とする。その前者はその後者と格闘を行う。
3
191/264 R
WAR • JP
風間雷太 / Raita Kazama
™ & © 2019 Wizards of the Coast

ボーラスの壊乱者、ドムリ
伝説のプレインズウォーカー ― ドムリ
あなたがコントロールしているクリーチャーは＋1/＋0の修整を受ける。
+1: ◕か♠を加える。このターン、あなたが唱えるクリーチャー・呪文は打ち消されない。
−2: あなたがコントロールしているクリーチャー1体と、あなたがコントロールしていないクリーチャー1体を対象とする。その前者はその後者と格闘を行う。
3
191/264 R
WAR • JP
風間雷太 / Raita Kazama
™ & © 2019 Wizards of the Coast

ボーラスの壊乱者、ドムリ
伝説のプレインズウォーカー ― ドムリ
あなたがコントロールしているクリーチャーは＋1/＋0の修整を受ける。
+1: ◕か♠を加える。このターン、あなたが唱えるクリーチャー・呪文は打ち消されない。
−2: あなたがコントロールしているクリーチャー1体と、あなたがコントロールしていないクリーチャー1体を対象とする。その前者はその後者と格闘を行う。
3
191/264 R
WAR • JP
風間雷太 / Raita Kazama
™ & © 2019 Wizards of the Coast