## Corona de vigor



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60


## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60


## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60


## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60


## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

## Corona de vigor

**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1.

Sacrificar la Corona de vigor: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

*"Vida, sé mi escudo".*

Matt Cavotta

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60