

Élite de Llanowar

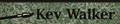


Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

Kev Walker

1/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Élite de Llanowar

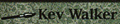


Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

Kev Walker

1/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Élite de Llanowar

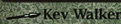


Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

Kev Walker

1/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Élite de Llanowar



Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

Kev Walker

1/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60