

Élite de Llanowar

Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

— Kev Walker

1/1

Élite de Llanowar 	
	
Criatura — Elfo 	
<p>Estimulo 8. <i>(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)</i></p> <p>Arrolla.</p> <p>Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.</p>	
— Kev Walker	1/1

Élite de Llanowar

Elfo

Estímulo 8. (Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)
Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

Key Walker

1/1

Élite de Llanowar

Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

1/1

— Kev Walker

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 12/00

Élite de Llanowar



Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

— Kev Walker

1/1

© 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/00

Élite de Llanowar

Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

Key Walker

1/1

Élite de Llanowar



Kev Walker

Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

— Kev Walker

1/1

Élite de Llanowar



Criatura — Elfo

Estímulo 8. *(Puedes pagar 8 adicionales en cuanto juegues este hechizo.)*

Arrolla.

Si pagaste el coste del estímulo, la Élite de Llanowar entra en juego con cinco contadores +1/+1 sobre ella.

— Key Walker

1/1