Momie cyclopéenne 1 ⊛



Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1

Momie cyclopéenne 1 ⊛

Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1

Momie cyclopéenne 1 ⊛

Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1

Momie cyclopéenne 1 ⊛



Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1

Momie cyclopéenne 1 ⊛

Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1

Momie cyclopéenne 1 ⊛

Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1

Momie cyclopéenne 1 ⊛



Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1

Momie cyclopéenne 1 ⊛

Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1

Momie cyclopéenne 1 ⊛

Invoquer : momie

Si la Momie cyclopéenne est mise au cimetière depuis le jeu, retirez-la de la partie.
Le rituel qui consiste à s'arracher un œil pour recevoir le don de clairvoyance n'est qu'une malédiction qui permet aux vivants de voir leurs propres morts.

Illus. Edward Beard, Jr.
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/1