Vol d'artefact 2◆◆



Enchanter : artefact

Vous contrôlez l'artefact ciblé jusqu'à ce que l'enchantement soit retiré de l'artefact ou jusqu'à la fin du jeu. Si l'artefact ciblé est déjà engagé, il reste engagé jusqu'à ce que vous puissiez le dégager. S'il est détruit, il va dans le cimetière de son propriétaire.

Illus. Amy Weber

©1993 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Vol d'artefact 2◆◆



Enchanter : artefact

Vous contrôlez l'artefact ciblé jusqu'à ce que l'enchantement soit retiré de l'artefact ou jusqu'à la fin du jeu. Si l'artefact ciblé est déjà engagé, il reste engagé jusqu'à ce que vous puissiez le dégager. S'il est détruit, il va dans le cimetière de son propriétaire.

Illus. Amy Weber

©1993 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Vol d'artefact 2◆◆



Enchanter : artefact

Vous contrôlez l'artefact ciblé jusqu'à ce que l'enchantement soit retiré de l'artefact ou jusqu'à la fin du jeu. Si l'artefact ciblé est déjà engagé, il reste engagé jusqu'à ce que vous puissiez le dégager. S'il est détruit, il va dans le cimetière de son propriétaire.

Illus. Amy Weber

©1993 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Vol d'artefact 2◆◆



Enchanter : artefact

Vous contrôlez l'artefact ciblé jusqu'à ce que l'enchantement soit retiré de l'artefact ou jusqu'à la fin du jeu. Si l'artefact ciblé est déjà engagé, il reste engagé jusqu'à ce que vous puissiez le dégager. S'il est détruit, il va dans le cimetière de son propriétaire.

Illus. Amy Weber

©1993 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.