Grizzlis 1 G



Invoquer : grizzlis

*Pas question d'échapper à pied à un grizzli de Dominia ; il vous attrapera, vous jettera à terre, et vous dévorera. Bien sûr, vous pouvez toujours grimper à un arbre. Auquel cas, vous bénéficierez d'une belle vue avant que l'ours ne déracine l'arbre et vous avale.*

Illus. Jeff A. Menges

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

2/2

Grizzlis 1 G



Invoquer : grizzlis

*Pas question d'échapper à pied à un grizzli de Dominia ; il vous attrapera, vous jettera à terre, et vous dévorera. Bien sûr, vous pouvez toujours grimper à un arbre. Auquel cas, vous bénéficierez d'une belle vue avant que l'ours ne déracine l'arbre et vous avale.*

Illus. Jeff A. Menges

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

2/2

Grizzlis 1 G



Invoquer : grizzlis

*Pas question d'échapper à pied à un grizzli de Dominia ; il vous attrapera, vous jettera à terre, et vous dévorera. Bien sûr, vous pouvez toujours grimper à un arbre. Auquel cas, vous bénéficierez d'une belle vue avant que l'ours ne déracine l'arbre et vous avale.*

Illus. Jeff A. Menges

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

2/2

Grizzlis 1 G



Invoquer : grizzlis

*Pas question d'échapper à pied à un grizzli de Dominia ; il vous attrapera, vous jettera à terre, et vous dévorera. Bien sûr, vous pouvez toujours grimper à un arbre. Auquel cas, vous bénéficierez d'une belle vue avant que l'ours ne déracine l'arbre et vous avale.*

Illus. Jeff A. Menges

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

2/2