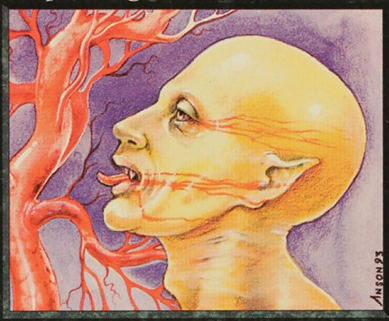
Vampire sengien

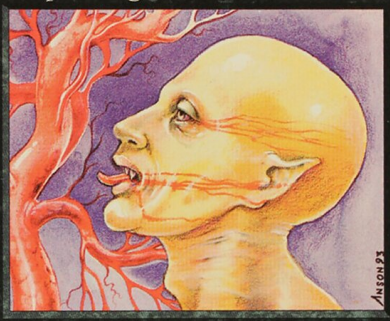


Invoquer : vampire

Volant.
Le Vampire reçoit un marqueur +1/+1 à chaque fois qu'une créature blessée par lui va au cimetière durant le même tour.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/4

Vampire sengien

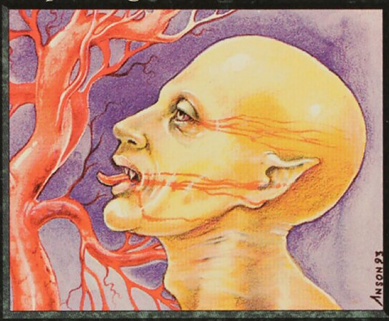


Invoquer : vampire

Volant.
Le Vampire reçoit un marqueur +1/+1 à chaque fois qu'une créature blessée par lui va au cimetière durant le même tour.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/4

Vampire sengien

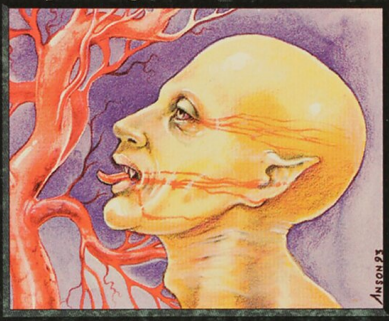


Invoquer : vampire

Volant.
Le Vampire reçoit un marqueur +1/+1 à chaque fois qu'une créature blessée par lui va au cimetière durant le même tour.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/4

Vampire sengien



Invoquer : vampire

Volant.
Le Vampire reçoit un marqueur +1/+1 à chaque fois qu'une créature blessée par lui va au cimetière durant le même tour.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/4