

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3

Cavaliers elfes

3



Invoquer : cavaliers

Ne peuvent être bloqués que par des murs, ou des créatures qui possèdent le vol.

« Un pied agile vaut mieux qu'un bras fort. »

— Proverbe elfe.

Illus. Melissa Benson

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

3/3