Sierpe con púas 4



Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4



Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4



Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4



Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224

Sierpe con púas 4

Criatura — Sierpe

Sus púas actúan como los dientes de un serrucho, dejando marcas personales en la vegetación de su territorio.

5/4

Carl Critchlow

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 159/224