

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Armure sacrée



Enchanter ; créature

La créature ciblée  
gagne +0/+2.  
♦ : +0/+1.

Illus. Melissa Benson  
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.