

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

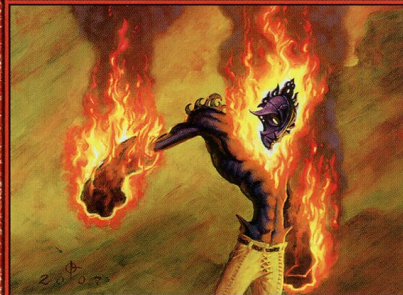
🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

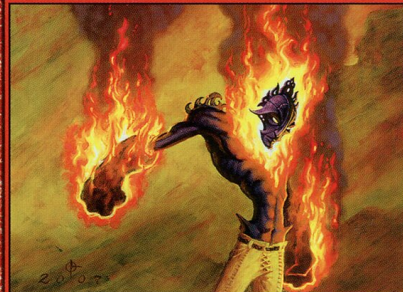
🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

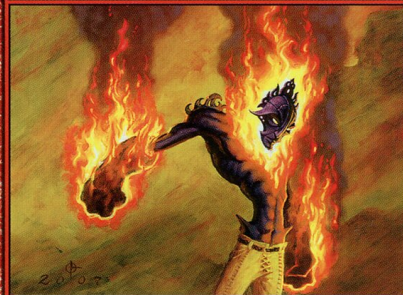
🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

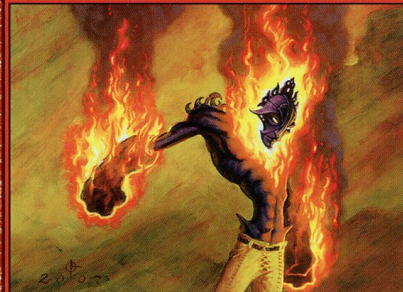
🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

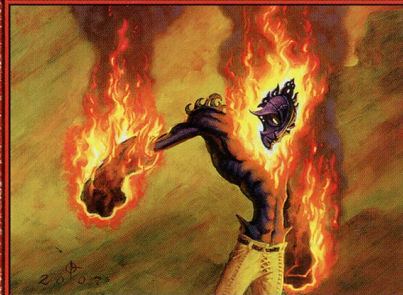
🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

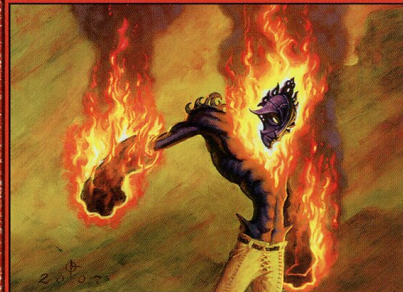
🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

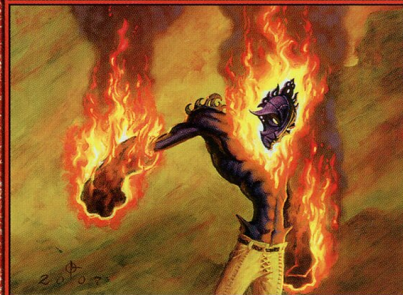
🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

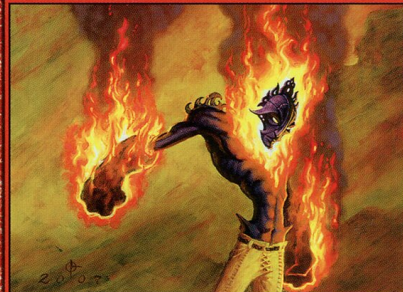
🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2

Pendenciero llameante



Criatura — Guerrero elemental

🔥: El Pendenciero llameante obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

*Cuando quema gente, se quedan quemados.*

— Daren Bäder

0/2