

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2

Magofuerza primordial 2



Criatura — Chamán elfo

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, esa criatura obtiene +3/+3 hasta el final del turno.

Como sus plegarias no son escuchadas por los bosques resecos, los chamanes de la naturaleza canalizan la fuerza vital de sus hermanos.

Jeff Miracola 2/2