Terror 1



Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1



Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1



Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1



Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224

Terror 1

Instantáneo

Destruye la criatura objetivo que no sea negra o artefacto. No puede ser regenerada.

Adam Rex

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 85/224