Sed nigromántica 2BB



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Sed nigromántica 2BB

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
Siempre que la criatura encantada haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60