Roemédulas 3BB



Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Roemédulas 3BB

Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Roemédulas 3BB

Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Roemédulas 3BB



Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Roemédulas 3BB

Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Roemédulas 3BB

Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Roemédulas 3BB



Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Roemédulas 3BB

Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Roemédulas 3BB

Criatura legendaria — Bribón rata

Todas las ratas tienen la habilidad de inspirar temor.

T, sacrificar una rata: Pon en juego X fichas de criatura Rata negras 1/1, donde X es la cantidad de Ratas que controles.

Roemédulas unió tres bandas de nezumi asesinando a sus líderes en una sola noche. Ahora éstas lo reconocen como su gran señor.

Wayne Reynolds

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 1/60