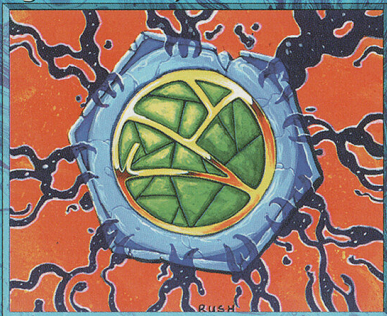


Ligature de relique

2



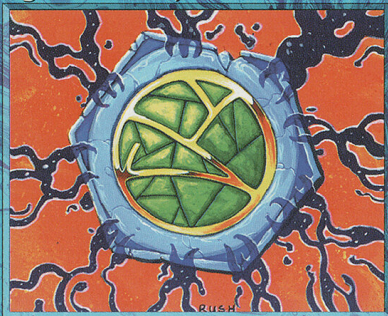
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



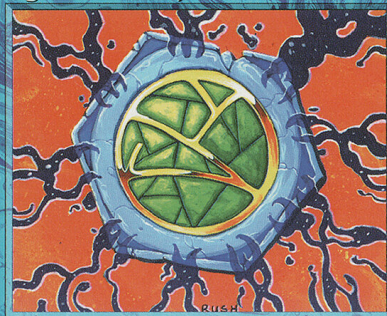
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



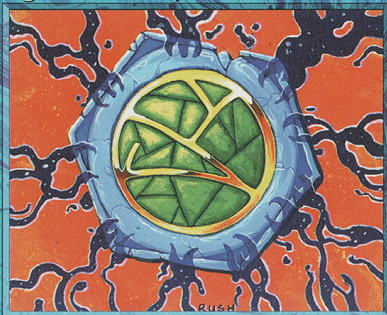
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



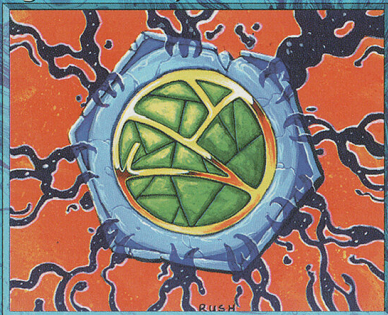
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



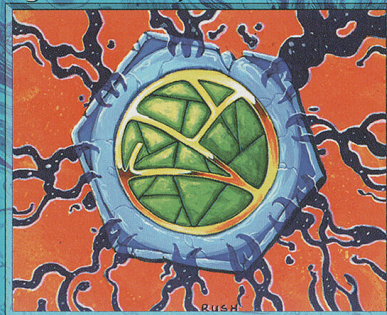
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



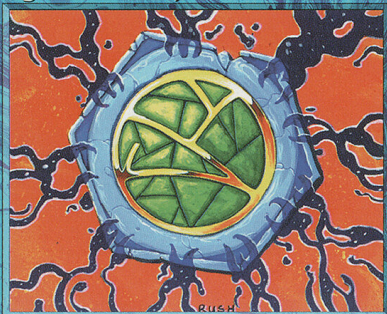
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



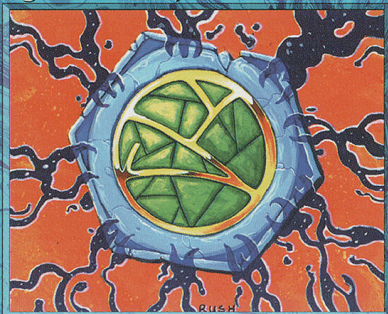
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



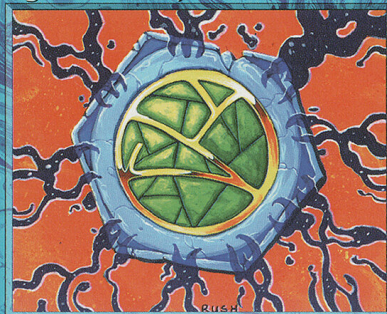
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



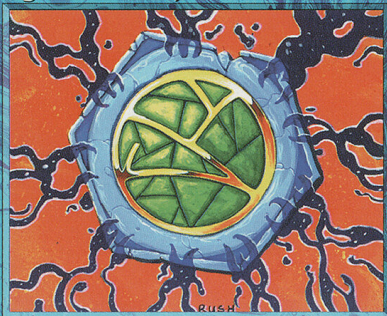
Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

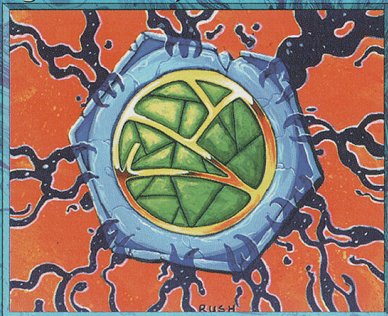
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

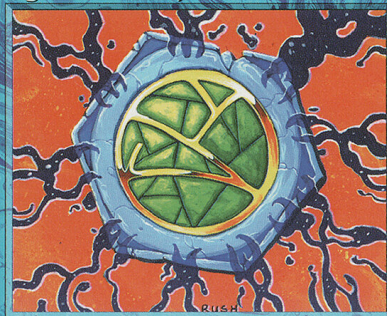
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

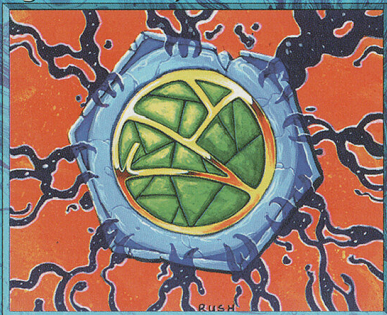
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

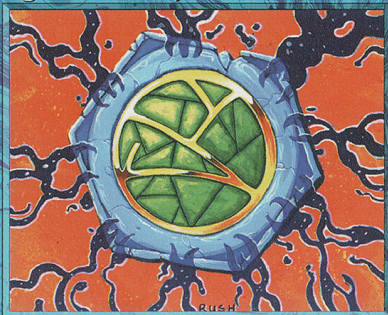
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

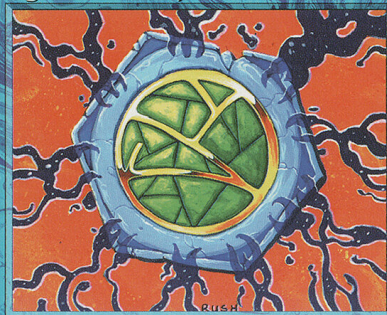
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

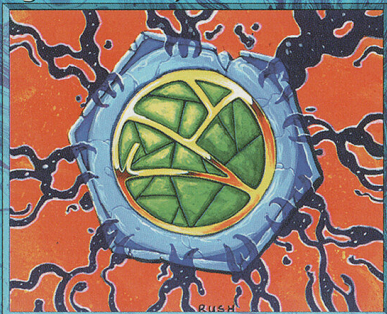
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

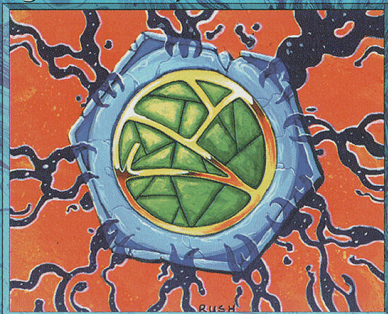
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

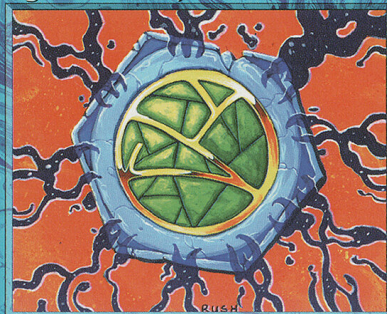
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

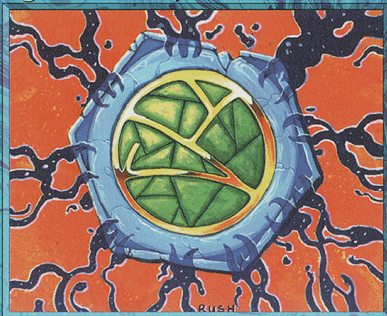
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

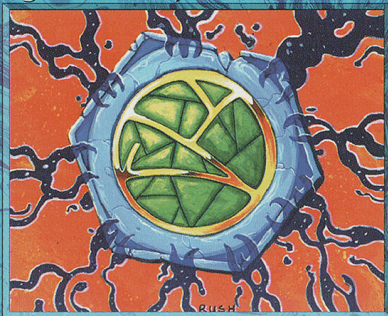
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

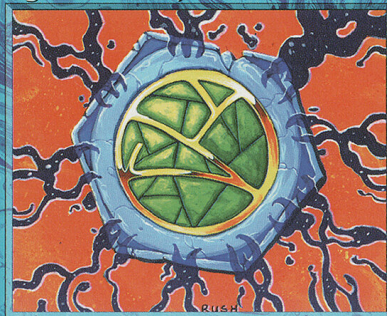
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

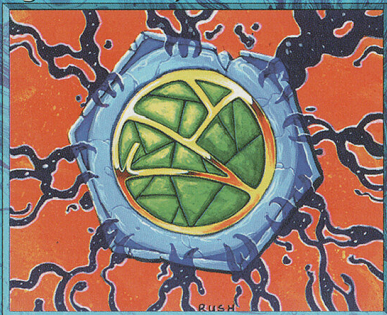
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

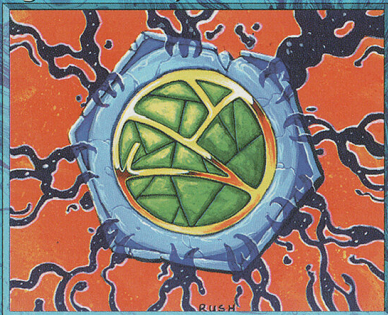
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

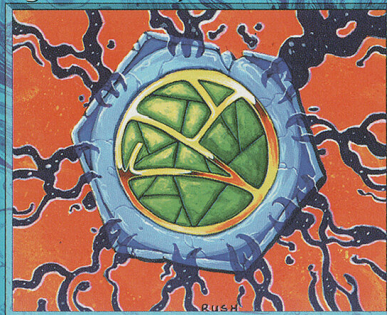
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

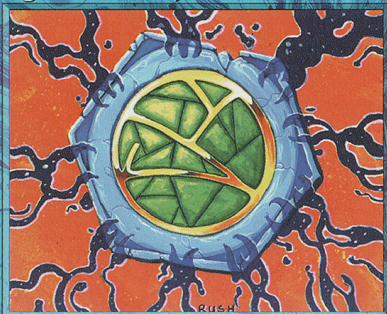
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

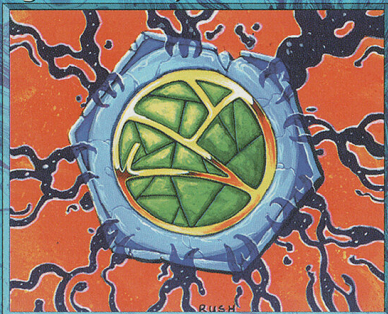
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

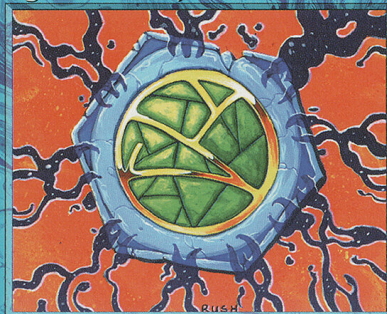
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

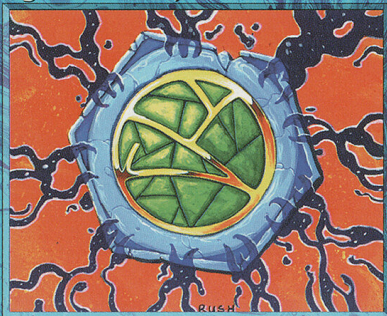
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

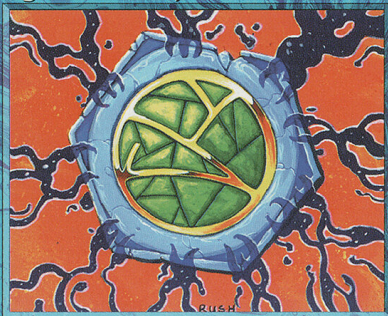
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

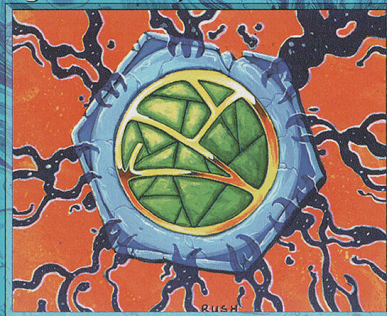
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

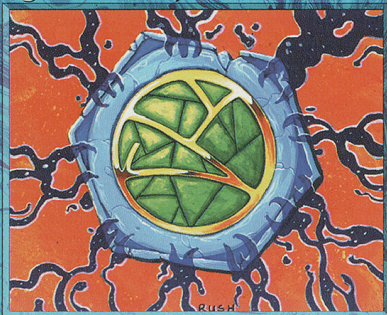
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

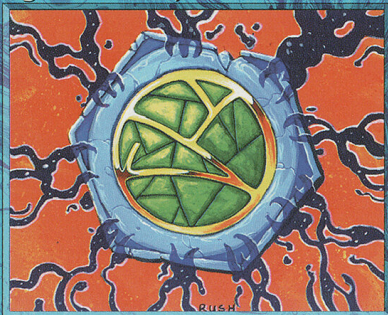
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

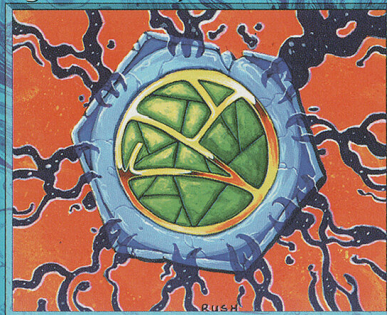
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

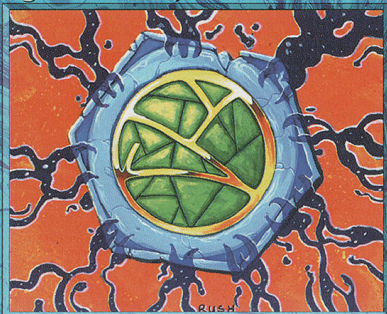
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

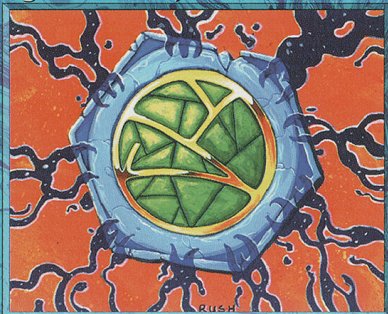
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

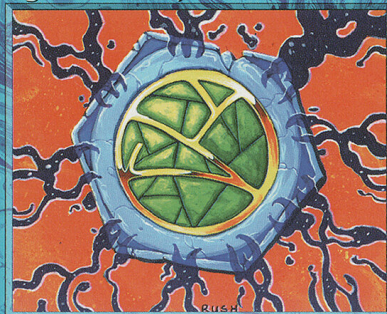
Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ligature de relique

2



Enchanter : artefact

Quand l'artefact ciblé que l'adversaire contrôle devient engagé, vous pouvez donner 1 point de vie ou faire que la Ligature de relique inflige 1 point de dégâts à un joueur ciblé.

Illus. Christopher Rush

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.