Dentro de la Turbulencia 1



Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1



Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1



Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1



Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224

Dentro de la Turbulencia 1

Instantáneo

Estímulo 1. *(Puedes pagar 1 adicionales en cuanto lances este hechizo.)*

Regresa el permanente objetivo que no sea tierra a la mano de su propietario. Si Dentro de la Turbulencia fue estimulado, roba una carta.

"¡Marea de Turbulencia! ¡Marea de Turbulencia! ¡Sujétense!"

Kieran Yanner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 39/224