Skarrg, los pozos de la furia



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.

{R}{G}, {T}: La criatura objetivo obtiene +1/+1 y gana la habilidad de arrollar hasta el final del turno.

"Este palacio será nuestro espetón y nuestra cena de victoria será príncipe asado. ¡Envíen a los cerdos con antorchas!"
—Ghut Rak, mago del gremio Gruul

Martina Pilcerova

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Skarrg, los pozos de la furia



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.

{R}{G}, {T}: La criatura objetivo obtiene +1/+1 y gana la habilidad de arrollar hasta el final del turno.

"Este palacio será nuestro espetón y nuestra cena de victoria será príncipe asado. ¡Envíen a los cerdos con antorchas!"
—Ghut Rak, mago del gremio Gruul

Martina Pilcerova

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Skarrg, los pozos de la furia



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.

{R}{G}, {T}: La criatura objetivo obtiene +1/+1 y gana la habilidad de arrollar hasta el final del turno.

"Este palacio será nuestro espetón y nuestra cena de victoria será príncipe asado. ¡Envíen a los cerdos con antorchas!"
—Ghut Rak, mago del gremio Gruul

Martina Pilcerova

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Skarrg, los pozos de la furia



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.

{R}{G}, {T}: La criatura objetivo obtiene +1/+1 y gana la habilidad de arrollar hasta el final del turno.

"Este palacio será nuestro espetón y nuestra cena de victoria será príncipe asado. ¡Envíen a los cerdos con antorchas!"
—Ghut Rak, mago del gremio Gruul

Martina Pilcerova

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 28/60