

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

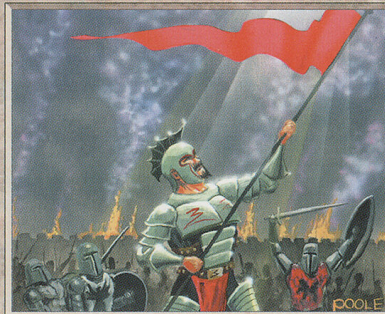
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

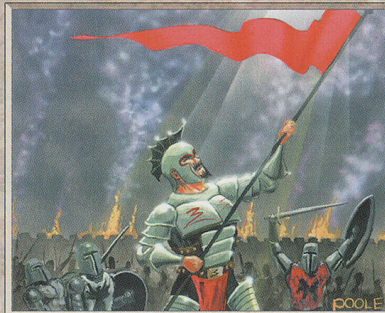
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

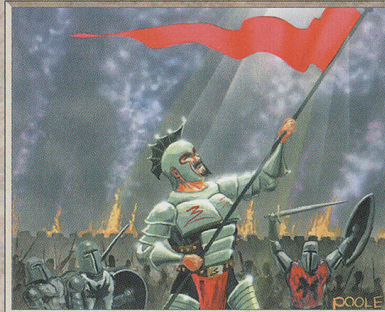
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

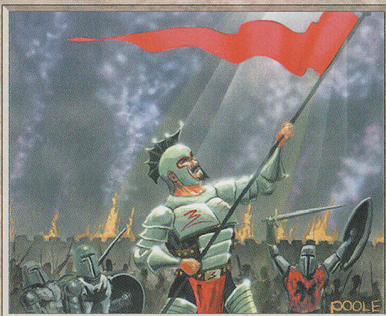
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

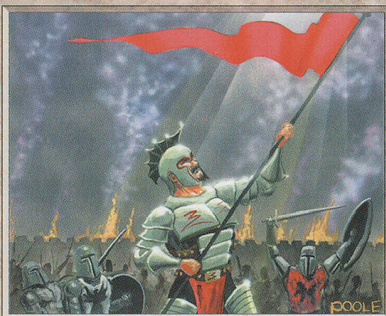
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

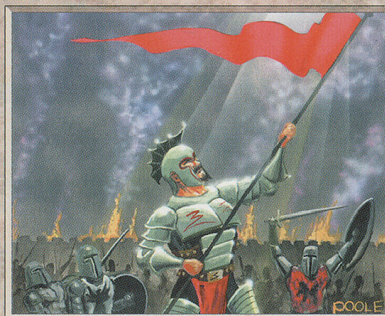
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

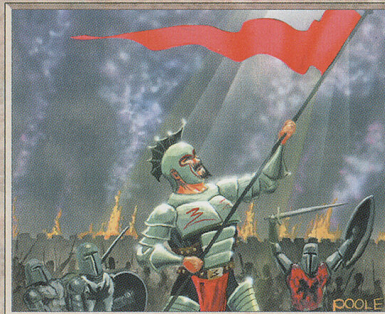
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

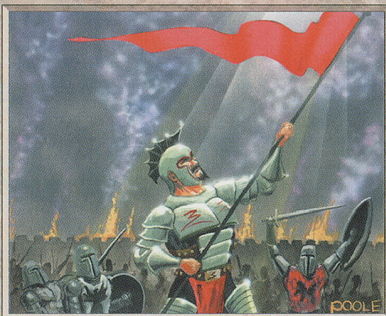
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

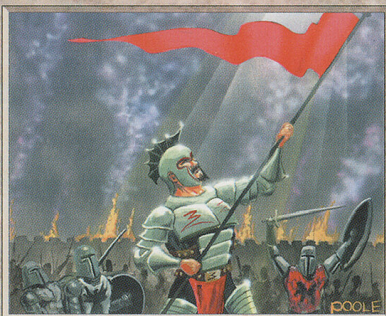
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

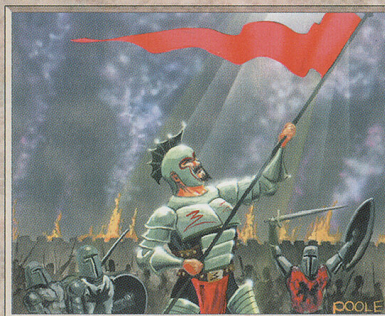
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

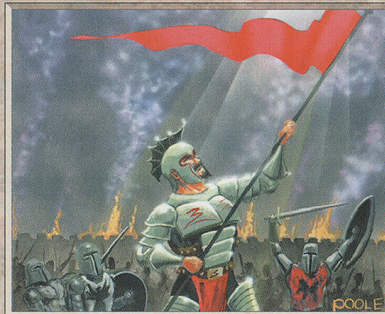
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

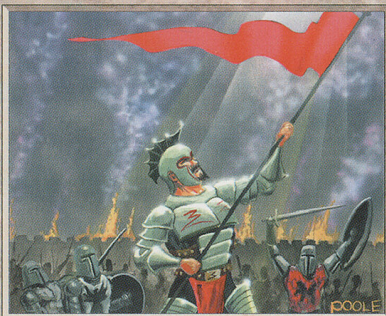
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

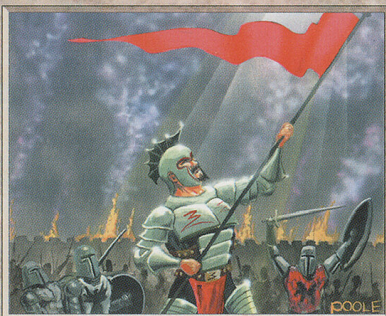
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

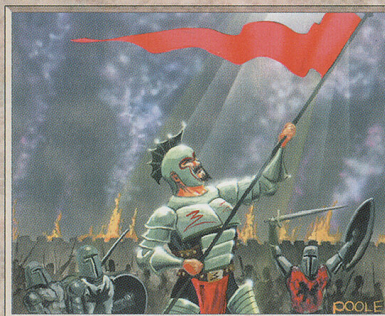
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

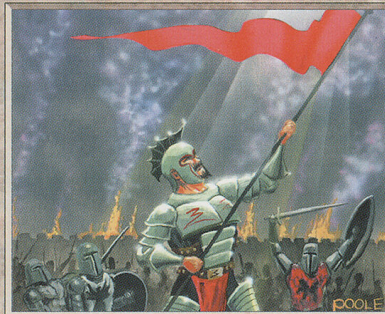
Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Moral

1 **



Éphémère

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
« Le discours de Läjczy renforce les Chevaliers dans leur détermination. »
— Tivadar du Sörn, Histoire des guerres gobelines.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.