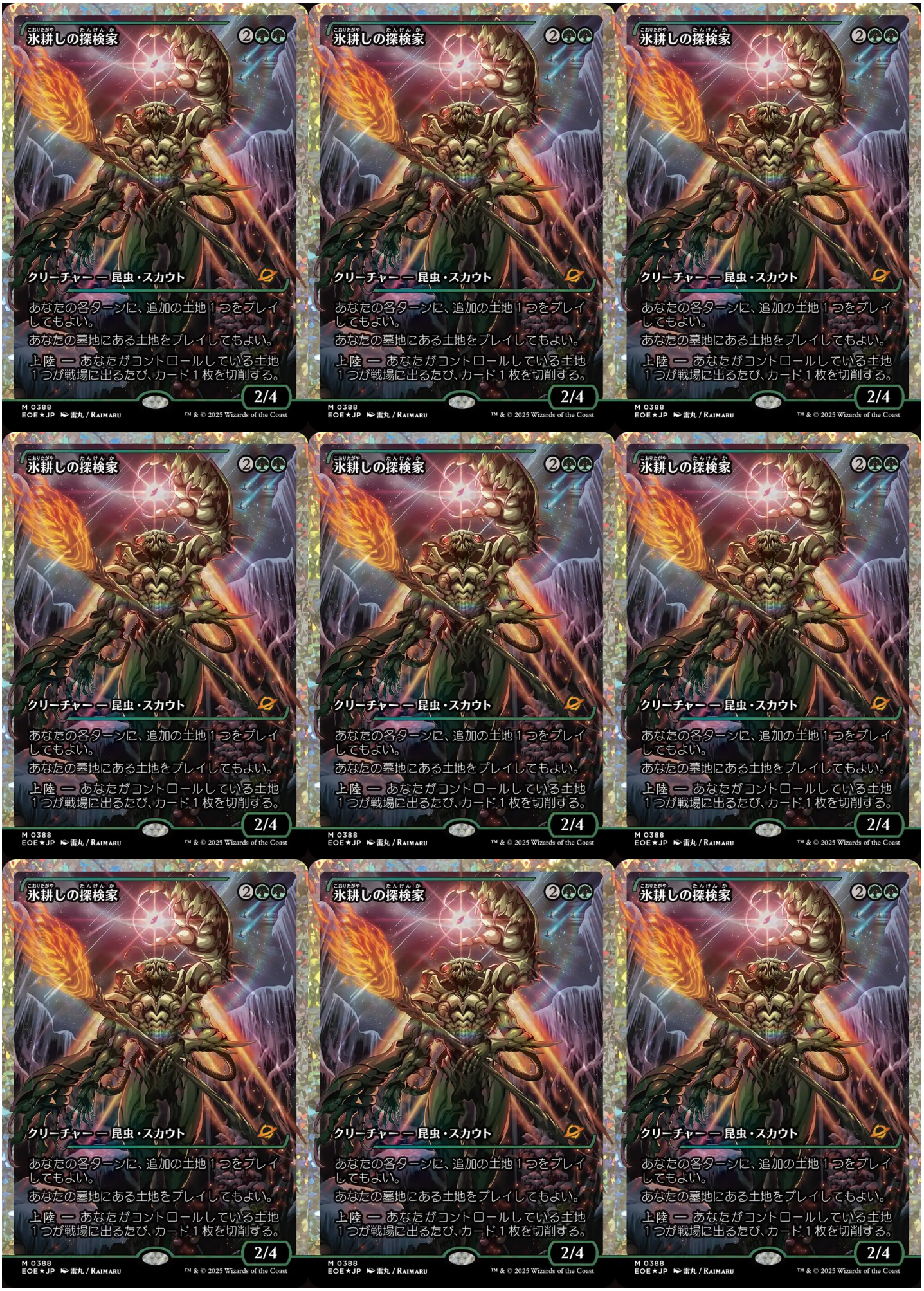
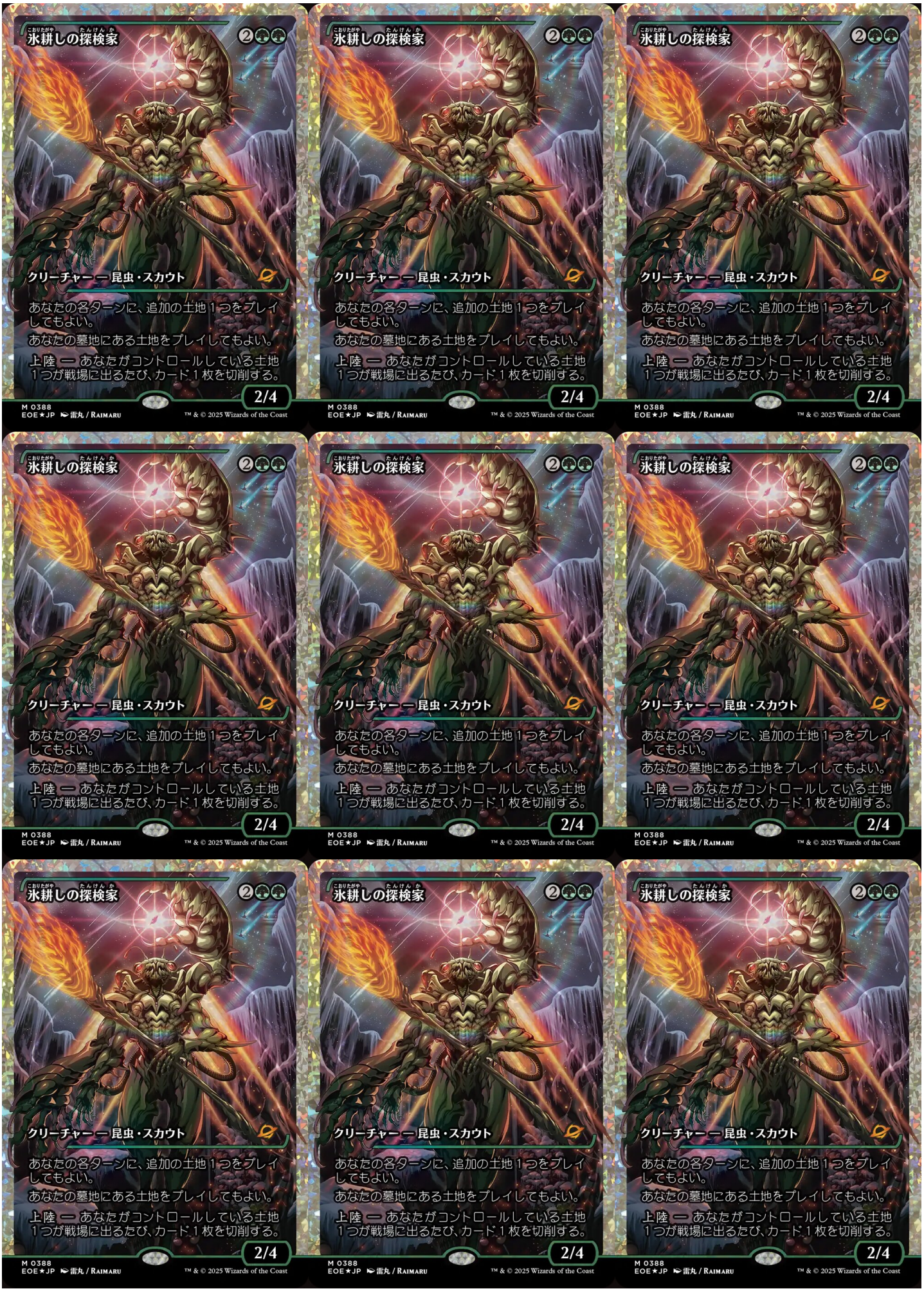
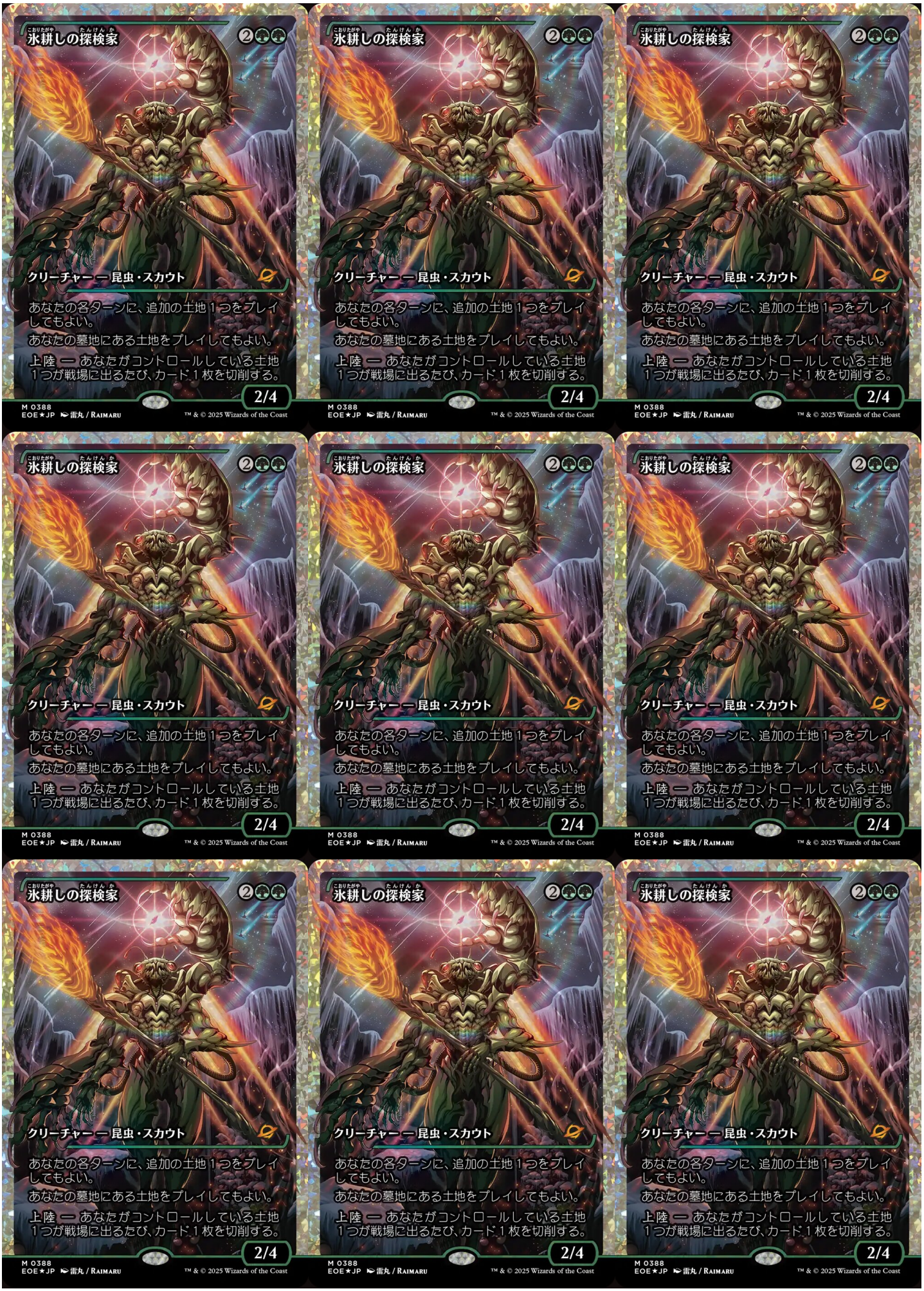
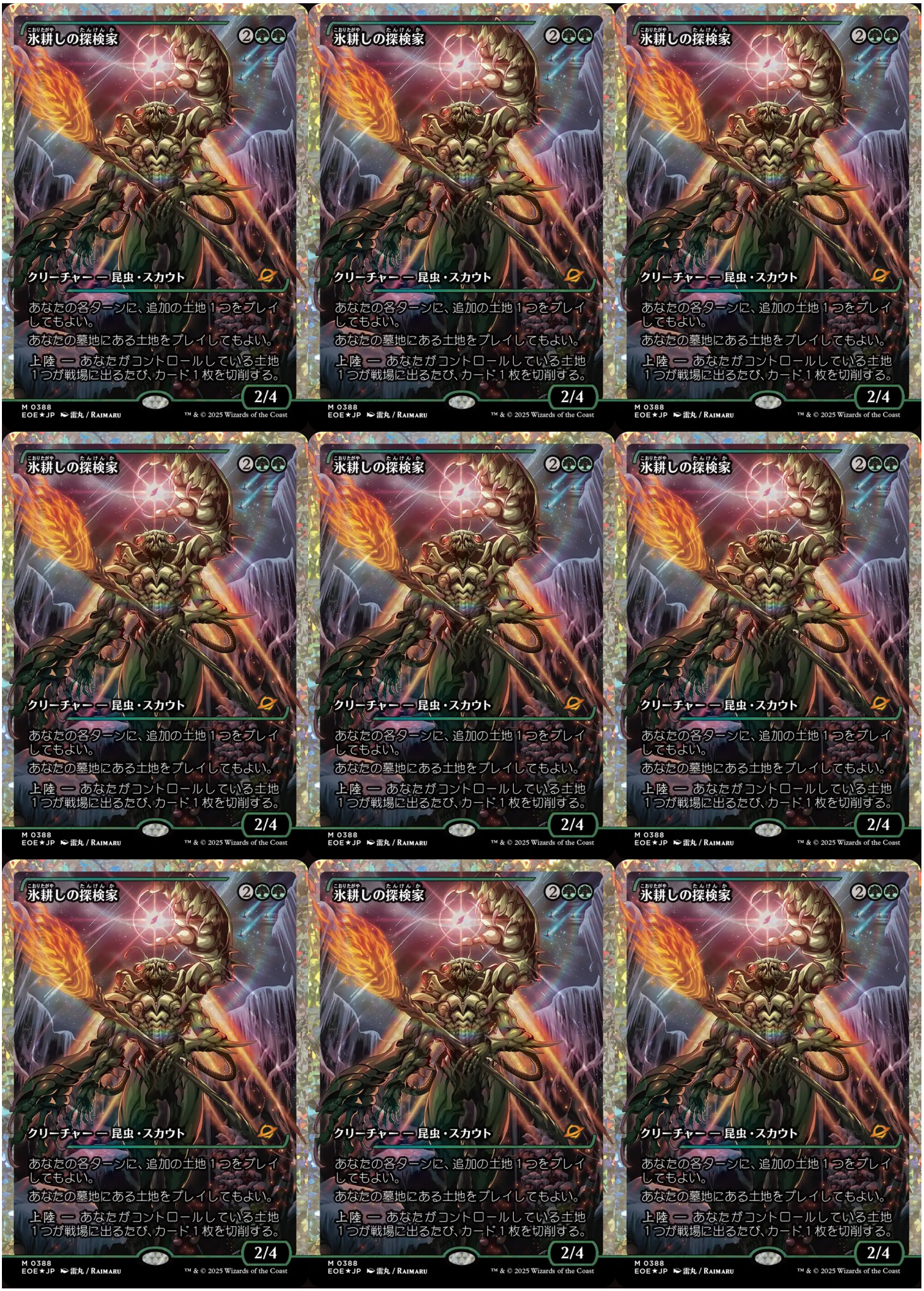

氷耕しの探検家
2
クリーチャー — 昆虫・スカウト
あなたの各ターンに、追加の土地1つをプレイしてもよい。
あなたの墓地にある土地をプレイしてもよい。
上陸 — あなたがコントロールしている土地1つが戦場に出るたび、カード1枚を切削する。
2/4
M 0388
EOE★JP 雷丸 / Raimaru
™ & © 2025 Wizards of the Coast


氷耕しの探検家
2
クリーチャー — 昆虫・スカウト
あなたの各ターンに、追加の土地1つをプレイしてもよい。
あなたの墓地にある土地をプレイしてもよい。
上陸 — あなたがコントロールしている土地1つが戦場に出るたび、カード1枚を切削する。
2/4
M 0388
EOE★JP 雷丸 / Raimaru
™ & © 2025 Wizards of the Coast


氷耕しの探検家
2
クリーチャー — 昆虫・スカウト
あなたの各ターンに、追加の土地1つをプレイしてもよい。
あなたの墓地にある土地をプレイしてもよい。
上陸 — あなたがコントロールしている土地1つが戦場に出るたび、カード1枚を切削する。
2/4
M 0388
EOE★JP 雷丸 / Raimaru
™ & © 2025 Wizards of the Coast


氷耕しの探検家
2
クリーチャー — 昆虫・スカウト
あなたの各ターンに、追加の土地1つをプレイしてもよい。
あなたの墓地にある土地をプレイしてもよい。
上陸 — あなたがコントロールしている土地1つが戦場に出るたび、カード1枚を切削する。
2/4
M 0388
EOE★JP 雷丸 / Raimaru
™ & © 2025 Wizards of the Coast