昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2



召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1

昏暗阴魂 2

召唤阴魂

：昏暗阴魂得+1/+1直到回合结束。

阴魂以呼吸的回声来追踪猎物，正如同蜘蛛以蛛网的震动猎食一样。

Illus. Vincent Evans

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 139/350

1/1