石の嵐、ナヒリ



伝説のプレインズウォーカー — ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

−X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする。石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR • JP ▶田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ
伝説のプレインズウォーカー — ナヒリ
あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。
−X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする。石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。
6
233/264 U
WAR • JP ▶田島幸枝 / Yukie Tajima
™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ



伝説のプレインズウォーカー — ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

−X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする。石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR • JP ▶田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ
伝説のプレインズウォーカー — ナヒリ
あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。
−X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする。石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。
6
233/264 U
WAR • JP ▶田島幸枝 / Yukie Tajima
™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ



伝説のプレインズウォーカー — ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

−X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする。石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR • JP ▶田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ
伝説のプレインズウォーカー — ナヒリ
あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。
−X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする。石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。
6
233/264 U
WAR • JP ▶田島幸枝 / Yukie Tajima
™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ



伝説のプレインズウォーカー — ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

−X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする。石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR • JP ▶田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ
伝説のプレインズウォーカー — ナヒリ
あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。
−X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする。石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。
6
233/264 U
WAR • JP ▶田島幸枝 / Yukie Tajima
™ & © 2019 Wizards of the Coast