Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Inversion de polarité



Éphémère

Tous les points de dégâts que vous ont infligés, jusqu'à présent pendant ce tour, des artefacts, sont rétroactivement ajoutés à vos points de vie au lieu d'en être soustraits. Les dégâts que vous recevrez pendant le reste du tour sont traités de façon normale.

Illus. Justin Hampton

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.