Adivinación 2 🔵



Conjuro

Roba dos cartas.

"La llave para desentrañar este misterio está dentro tuyo."
—Doriel, mentor de la Isla Mistral

Howard Lyon
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 33/224

Adivinación 2 🔵

Conjuro

Roba dos cartas.

"La llave para desentrañar este misterio está dentro tuyo."
—Doriel, mentor de la Isla Mistral

Howard Lyon
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 33/224

Adivinación 2 🔵

Conjuro

Roba dos cartas.

"La llave para desentrañar este misterio está dentro tuyo."
—Doriel, mentor de la Isla Mistral

Howard Lyon
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 33/224

Adivinación 2 🔵

Conjuro

Roba dos cartas.

"La llave para desentrañar este misterio está dentro tuyo."
—Doriel, mentor de la Isla Mistral

Howard Lyon
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 33/224

Adivinación 2 🔵

Conjuro

Roba dos cartas.

"La llave para desentrañar este misterio está dentro tuyo."
—Doriel, mentor de la Isla Mistral

Howard Lyon
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 33/224

Adivinación 2 🔵

Conjuro

Roba dos cartas.

"La llave para desentrañar este misterio está dentro tuyo."
—Doriel, mentor de la Isla Mistral

Howard Lyon
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 33/224

Adivinación 2 🔵

Conjuro

Roba dos cartas.

"La llave para desentrañar este misterio está dentro tuyo."
—Doriel, mentor de la Isla Mistral

Howard Lyon
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 33/224

Adivinación 2 🔵

Conjuro

Roba dos cartas.

"La llave para desentrañar este misterio está dentro tuyo."
—Doriel, mentor de la Isla Mistral

Howard Lyon
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 33/224