Lobos de la tundra



Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra



Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra



Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra



Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

Lobos de la tundra

Criatura — Lobo

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."
—Explorador oneano

1/1

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224