**Lobos de la tundra**



**Criatura — Lobo**

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."*
*—Explorador oneano*

**1/1**

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

**Lobos de la tundra**

**Criatura — Lobo**

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."*
*—Explorador oneano*

**1/1**

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

**Lobos de la tundra**

**Criatura — Lobo**

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."*
*—Explorador oneano*

**1/1**

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224

**Lobos de la tundra**



**Criatura — Lobo**

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Oí sus aullidos espectrales, los lobos llamando a sus parientes a través de las praderas congeladas."*
*—Explorador oneano*

**1/1**

Richard Sardinha

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 22/224