

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Sceptre de dislocation

3



Artefact

3, ♠ : L'adversaire doit choisir une des cartes de sa main et s'en défausser. Ce sort ne peut être utilisé que pendant le tour de son contrôleur.

Illus. Dan Frazier

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.