生きている鎧 4



アーティファクト

: 生きている鎧を生け贄に捧げることによって、対象のクリーチャー１体の上に+0/+X カウンターを１個置く。Xは、そのクリーチャーの呪文コストに等しい。

卓抜した防御をもたらすとはいえ、この鎧を身に着ける者はほとんどいない。着用の手順自体が不快であるうえ、容易には脱げないからだ。

イラスト： Anson Maddocks

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

生きている鎧 4



アーティファクト

: 生きている鎧を生け贄に捧げることによって、対象のクリーチャー１体の上に+0/+X カウンターを１個置く。Xは、そのクリーチャーの呪文コストに等しい。

卓抜した防御をもたらすとはいえ、この鎧を身に着ける者はほとんどいない。着用の手順自体が不快であるうえ、容易には脱げないからだ。

イラスト： Anson Maddocks

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

生きている鎧 4



アーティファクト

: 生きている鎧を生け贄に捧げることによって、対象のクリーチャー１体の上に+0/+X カウンターを１個置く。Xは、そのクリーチャーの呪文コストに等しい。

卓抜した防御をもたらすとはいえ、この鎧を身に着ける者はほとんどいない。着用の手順自体が不快であるうえ、容易には脱げないからだ。

イラスト： Anson Maddocks

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

生きている鎧 4



アーティファクト

: 生きている鎧を生け贄に捧げることによって、対象のクリーチャー１体の上に+0/+X カウンターを１個置く。Xは、そのクリーチャーの呪文コストに等しい。

卓抜した防御をもたらすとはいえ、この鎧を身に着ける者はほとんどいない。着用の手順自体が不快であるうえ、容易には脱げないからだ。

イラスト： Anson Maddocks

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.