Caminante de la ruta secreta 2🔵



Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵



Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵



Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵



Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Caminante de la ruta secreta 2🔵

Criatura — Ninja humano

Ninjutsu 1🔵 (1🔵, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Caminante de la ruta secreta haga daño de combate a un jugador, mira la mano de ese jugador.

1🔵: Regresa el Ninja objetivo que controles a la mano de su propietario. Juega esta habilidad sólo durante tu turno.

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60