Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité



Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Avidité

Enchantement

: Payez 2 points de vie pour piocher une carte. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Phil Foglio

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.