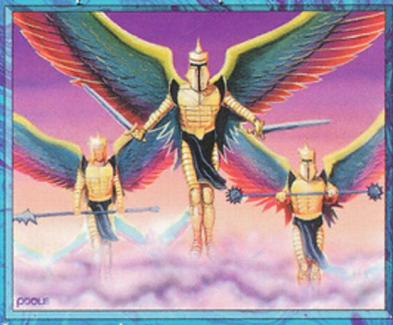
Forces phantasmatiques 3 bleu



Invoquer : phantasme

Volantes.
Le contrôleur doit payer bleu pendant la phase d'entretien. S'il ne peut ou ne veut payer, les Forces phantasmatiques sont détruites.
Invoqués depuis le royaume des rêves, ces êtres incorporent à eux l'essence des vrais héros – morts depuis les temps anciens – avant de se matérialiser face à leurs ennemis.

Illus. Mark Poole
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/1

Forces phantasmatiques 3 bleu

Invoquer : phantasme

Volantes.
Le contrôleur doit payer bleu pendant la phase d'entretien. S'il ne peut ou ne veut payer, les Forces phantasmatiques sont détruites.
Invoqués depuis le royaume des rêves, ces êtres incorporent à eux l'essence des vrais héros – morts depuis les temps anciens – avant de se matérialiser face à leurs ennemis.

Illus. Mark Poole
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/1

Forces phantasmatiques 3 bleu

Invoquer : phantasme

Volantes.
Le contrôleur doit payer bleu pendant la phase d'entretien. S'il ne peut ou ne veut payer, les Forces phantasmatiques sont détruites.
Invoqués depuis le royaume des rêves, ces êtres incorporent à eux l'essence des vrais héros – morts depuis les temps anciens – avant de se matérialiser face à leurs ennemis.

Illus. Mark Poole
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/1

Forces phantasmatiques 3 bleu

Invoquer : phantasme

Volantes.
Le contrôleur doit payer bleu pendant la phase d'entretien. S'il ne peut ou ne veut payer, les Forces phantasmatiques sont détruites.
Invoqués depuis le royaume des rêves, ces êtres incorporent à eux l'essence des vrais héros – morts depuis les temps anciens – avant de se matérialiser face à leurs ennemis.

Illus. Mark Poole
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/1

Forces phantasmatiques 3 bleu

Invoquer : phantasme

Volantes.
Le contrôleur doit payer bleu pendant la phase d'entretien. S'il ne peut ou ne veut payer, les Forces phantasmatiques sont détruites.
Invoqués depuis le royaume des rêves, ces êtres incorporent à eux l'essence des vrais héros – morts depuis les temps anciens – avant de se matérialiser face à leurs ennemis.

Illus. Mark Poole
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
4/1