Armadura de maderapálida 2



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224

Armadura de maderapálida 2

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada obtiene +1/+1 por cada bosque que controles.

"Antes que las armaduras, estaba la corteza. Antes que las espadas, estaban las espinas."
—Molimo, hechicero maro

Parente

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 124/224