Traición de la carne 5



Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5



Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5



Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5



Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Traición de la carne 5

Instantáneo

Elige uno: Destruye la criatura objetivo; o regresa la carta de criatura objetiva de tu cementerio al juego.

Entrelazar—Sacrifica tres tierras. *(Si pagas el coste de entrelazar, juega ambas opciones.)*

Wayne England

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 52/60