Rusalka infectada



Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada



Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada



Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada



Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1

Rusalka infectada

Criatura — Espíritu

: sacrificar una criatura: La criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

"Mírala, antaño tan llena de inocencia... La muerte tiene maneras de extraer ciertas... deficiencias."
—Savra

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

1/1