Tálido salvaje



Criatura — Hongo

Al comienzo de tu mantenimiento, pon un contador de espora sobre el Tálido salvaje.

Remover tres contadores de espora del Tálido salvaje: Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Sacrificar un Saprolín: Regenera el Hongo objetivo.

5/2

Luca Zontini

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

Tálido salvaje

Criatura — Hongo

Al comienzo de tu mantenimiento, pon un contador de espora sobre el Tálido salvaje.

Remover tres contadores de espora del Tálido salvaje: Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Sacrificar un Saprolín: Regenera el Hongo objetivo.

5/2

Luca Zontini

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

Tálido salvaje

Criatura — Hongo

Al comienzo de tu mantenimiento, pon un contador de espora sobre el Tálido salvaje.

Remover tres contadores de espora del Tálido salvaje: Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Sacrificar un Saprolín: Regenera el Hongo objetivo.

5/2

Luca Zontini

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

Tálido salvaje

Criatura — Hongo

Al comienzo de tu mantenimiento, pon un contador de espora sobre el Tálido salvaje.

Remover tres contadores de espora del Tálido salvaje: Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Sacrificar un Saprolín: Regenera el Hongo objetivo.

5/2

Luca Zontini

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 5/60