Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Shinobi de la banda Okiba 3⚫⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3⚫ (3⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug

3/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60