Corona de ascensión



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Corona de ascensión

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar la Corona de ascensión: La criatura encantada y las demás criaturas que compartan un tipo de criatura con ella ganan la habilidad de volar hasta el final del turno.

"Sabiduría, despeja mis ojos".

Bradley Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60