**Caminata élfica** 3



**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224

**Caminata élfica** 3

**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224

**Caminata élfica** 3

**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224

**Caminata élfica** 3

**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224

**Caminata élfica** 3

**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224

**Caminata élfica** 3

**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224

**Caminata élfica** 3

**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224

**Caminata élfica** 3

**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224

**Caminata élfica** 3

**Conjuro tribal — Elfo**

Pon en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1 por cada Elfo que controles.

*Las castas impecable e inmaculada forman lo más bajo de la sociedad élfica, con la casta exquisita sobre ellos. En la cima están los perfectos, una mezcla consumada de aristócrata y depredador.*

Steve Ellis

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 133/224