Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3

Oncle Istvân



Invoquer : oncle Istvân

Tous les dégâts infligés à Oncle Istvân par des créatures sont réduits à 0.
La solitude a rendu fou le vieil ermite. Il n'a maintenant plus pour compagnie que celle qu'il peut piéger.

Illus. Daniel Gelon
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/3