Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

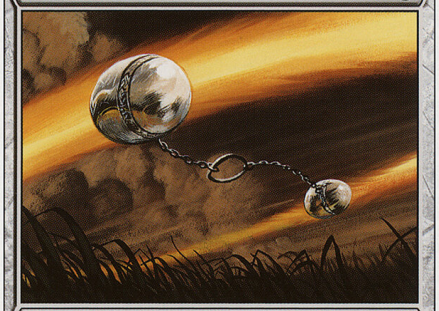
La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

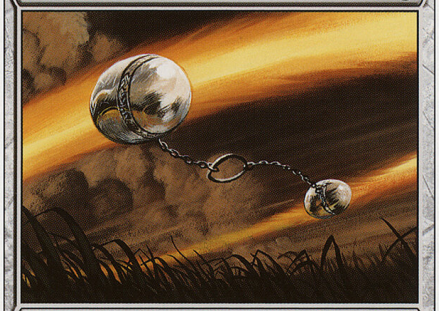
La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

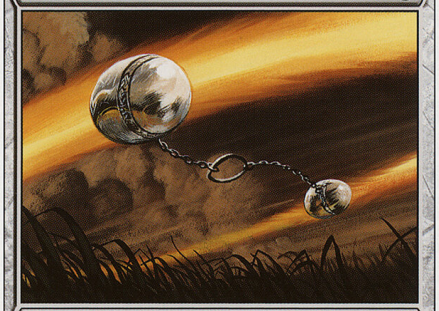
La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

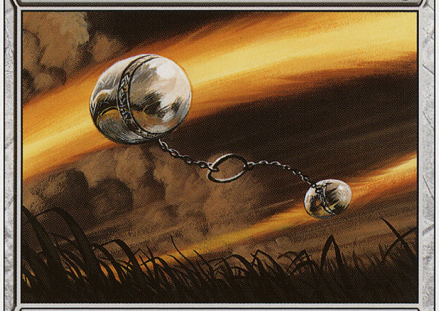
La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Bolas Leonid {1}

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata ha "{T}, Togli le Bolas Leonid: TAPpa una creatura bersaglio".

Equipaggiare {1} *({1}: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Christopher Moeller

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 16/60