**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

**Muro de lanzas** 3



**Criatura artefacto — Muro**

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*
Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

*"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano*

Christopher Moeller
2/3
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224