Muro de lanzas 3



Criatura artefacto — Muro

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano

2/3

Christopher Moeller

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

Muro de lanzas 3



Criatura artefacto — Muro

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano

2/3

Christopher Moeller

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

Muro de lanzas 3



Criatura artefacto — Muro

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano

2/3

Christopher Moeller

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224

Muro de lanzas 3



Criatura artefacto — Muro

Defensor. *(Esta criatura no puede atacar.)*

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

"Un palo es tu amigo. Un palo con punta es tu buen amigo. Un ejército de palos con punta es tu mejor amigo."—Sargento oneano

2/3

Christopher Moeller

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 201/224