## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224


## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224


## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224


## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224


## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

## Huracán



**Conjuro**

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

*"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."*
*—Molimo, hechicero maro*

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224