Huracán



Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

Huracán

Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

Huracán

Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

Huracán

Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

Huracán

Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

Huracán

Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

Huracán

Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

Huracán

Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224

Huracán

Conjuro

El Huracán hace X puntos de daño a cada criatura que tenga la habilidad de volar y a cada jugador.

"No envidies la grandeza de los dracos. Esa falsa gracia se evapora cuando la primera ráfaga los hace chocar unos con otros."
—Molimo, hechicero maro

John Howe

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 142/224